技術說明文件・TECHNICAL NOTE

Project SEKAI 資源中心：網站使用手冊

User Manual of the Project SEKAI Resource Center Website

菜根機器人開發團隊

世界計畫（台服）玩家資源網站 ・ 2026 年 11 月

摘 要　本文完整說明 Project SEKAI 資源中心網站的各項功能，供一般玩家查閱。內容依網站結構編排：先介紹介面、導覽與設定，再依序說明活動與排名、圖鑑與資料、計算工具、帳號分析、存石規劃、豆森工作室、特別專案、AI 功能，以及帳號、推播通知與資料匯出。私車排班另見〈菜根機器人排班系統說明〉；附錄概述同一專案的伺服器娛樂機器人。

關鍵詞：世界計畫；Project SEKAI；活動排名；卡池；計算工具；帳號分析；豆森工作室；使用手冊

目 次

1　緒論
- 1.1　網站定位
- 1.2　適用對象
- 1.3　開啟方式
- 1.4　安裝為應用程式
- 1.5　伺服器與語言

2　介面與導覽
- 2.1　版面配置
- 2.2　側欄與分頁籤
- 2.3　搜尋與指令面板
- 2.4　鍵盤快捷鍵
- 2.5　外觀：主題與顯示版本
- 2.6　設定頁
- 2.7　收藏、分享與線上客服

3　首頁
- 3.1　首頁區塊
- 3.2　「現在該做什麼」
- 3.3　綁定 Player ID

4　活動與排名
- 4.1　活動總覽與活動資料
- 4.2　排名與榜線
- 4.3　終線預測與預測準確度
- 4.4　活動回顧與排程預測
- 4.5　玩家回報的榜線
- 4.6　WL3 專區
- 4.7　日服現況

5　圖鑑與資料
- 5.1　活動日曆與卡池列表
- 5.2　卡片
- 5.3　角色、收集室與劇情
- 5.4　歌曲與音樂播放器
- 5.5　豆森 MySekai

6　計算工具
- 6.1　計算中心
- 6.2　進階計算與理論技能倍率表
- 6.3　抽卡與儲值
- 6.4　B30 產生器

7　Haruki 專區
- 7.1　準備工作
- 7.2　分頁

8　帳號分析

9　存石規劃

10　豆森工作室

11　特別專案
- 11.1　SEKAI 星圖
- 11.2　衝榜劇場
- 11.3　SEKAI 聲紋
- 11.4　迴響之境

12　AI 功能

13　帳號、通知與資料
- 13.1　登入與核准
- 13.2　偵測訂閱與推播
- 13.3　資料保存、備份與匯出

14　教學與社群
- 14.1　教學大全
- 14.2　提問所與其他頁面
- 14.3　小遊戲與製作工具

15　私車排班

16　常見問題

附錄 A　伺服器娛樂機器人

1 緒論

1.1 網站定位

「Project SEKAI 資源中心」（以下簡稱本站）是為手機遊戲《世界計畫 彩色舞台 feat. 初音未來》台灣伺服器玩家製作的非官方資訊整合網站。本站把活動、卡池、歌曲、圖鑑、榜線與各種計算工具集中在同一個介面中，讓玩家不必在多個網站與試算表之間切換。本站與遊戲營運方無任何關聯，所有數值以遊戲內顯示為準。

本文件說明本站每一項面向一般玩家的功能：用途、操作步驟、主要選項與限制。文中以「」標示的文字，均為網站介面上實際出現的按鈕、分頁或選單名稱。

1.2 適用對象

本站的讀者包括三類玩家：想知道「現在有什麼活動、卡池」的一般玩家；需要計算活動點數（活動 P，又稱 EP）、榜線與抽卡預算的衝榜玩家；以及喜歡翻閱卡片、劇情與歌曲資料的收集型玩家。多數功能不需登入即可使用；需要登入的功能（通知、站內助手、雲端同步、提問所發文、私車排班）會在各節特別註明。

1.3 開啟方式

以瀏覽器開啟本站網址[1]即可進入主程式。主程式是單頁式應用：切換頁面時不會整頁重新載入，每一頁也都有獨立網址，可直接收藏或分享。部分頁面（如存石規劃、帳號分析、豆森工作室、教學大全與各特別專案）同時提供獨立網址，可以單獨開啟。

本站另保留「經典長頁版」，以單一長頁面呈現早期版本的工具，入口在部分工具頁的連結中。一般使用者以主程式為主即可。

1.4 安裝為應用程式

本站支援漸進式網頁應用（PWA）。在手機瀏覽器選擇「加到主畫面」（或桌面瀏覽器的安裝選項）後，即可像一般應用程式一樣從主畫面開啟，並以全螢幕方式顯示。網站外殼與已下載的資源會快取在裝置上，網路不穩時仍能開啟介面；但即時排名、榜線等資料仍需連線才能更新。主畫面圖示會隨所選的「顯示版本」（見 2.5 節）變換。

1.5 伺服器與語言

頁首的「伺服器・語言」切換器可以選擇資料來源與介面語言：

- **伺服器**：「台服」（預設）或「日服」。切換時整頁會重新載入。日服模式下首頁改為「日服現況」，活動排名、卡片、圖鑑等頁改讀日服資料；只有台服資料的頁面會在頁首提示。
- **介面語言**：繁體中文、简体中文、English、日本語。簡體中文為整站轉換；英文與日文翻譯介面與主要頁面，其餘內容維持中文。曲名、卡名與活動名一律維持遊戲原文。

兩項選擇都會記在本機，下次開啟時沿用。

2 介面與導覽

2.1 版面配置

桌機版畫面左側為側欄，右側為內容區；手機版則改用底部導覽列，包含「首頁」「追活動」「圖鑑」「工具」「更多」五個入口。點選「追活動」「圖鑑」「工具」會進入對應的樞紐頁，上方一句當日狀態，下方列出該類頁面的捷徑卡片；「更多」則展開與側欄相同的完整清單。

2.2 側欄與分頁籤

側欄固定分成五區、共 19 個入口。每個入口代表一個「功能家族」：點入口進入家族的主頁面，家族內其他頁面則在內容區頂端以分頁籤切換。各區可摺疊，入口的順序與顯示可以在「設定」頁調整（見 2.6 節）。

表 1 側欄入口與頁首分頁籤

區	入口	家族內分頁
主頁	首頁	—
	收藏與待辦	—
	我的帳號（未登入顯示「登入」）	通知、站內助手（登入後顯示）
	設定	—
追活動	活動總覽	活動資料、活動回顧、排程預測、日服現況
	排名與榜線	榜線資料庫、分析中心、預測準確度、活動分布、玩家查詢、帳號分析
	WL3 專區	WL3 計算器、WL 後排加成

區	入口	家族內分頁
圖鑑與資料	日程與公告	卡池列表、虛擬 Live、遊戲公告
	卡片圖鑑	卡片技能庫、卡面下載、收集率、加分卡參考
	角色與收集	收集室
	歌曲	原聲帶
	劇情與漫畫	一格漫畫
	豆森 MySekai	豆森工作室、豆森對話、豆森生日派對、素材圖鑑、月卡玩偶
計算工具	計算中心	進階計算、理論技能倍率表
	Haruki 專區	—
	抽卡與儲值	存石規劃、儲值分析
	B30 產生器	—
	小遊戲與製作	猜封面、貼圖製作器、樂曲追加圖產生器、譜面預覽產生器
社群與說明	車隊	菜根機器人
	教學與社群	提問所、資源連結、功能介紹、製作與致謝、系統狀態

表中「日程與公告」的主頁面為活動日曆，「抽卡與儲值」的主頁面為抽卡模擬，「小遊戲與製作」的主頁面為猜角色，「車隊」的主頁面為私車排班。側欄最下方另有「特別專案」一列，收錄獨立設計的作品頁（見第 11 章）。

2.3 搜尋與指令面板

首頁上方的搜尋列，或按下 `⌘K`（Windows 為 `Ctrl K`）、`/` 鍵，會開啟全站搜尋與指令面板。面板可搜尋功能頁、設定項目、角色、歌曲、活動期數、卡池與教學問答，也認得玩家慣用說法，例如輸入「摸魚」會帶到摸魚表、「T100」會帶到相關榜線頁。沒有輸入時，面板列出最近造訪的頁面；找不到結果時，可一鍵改問線上客服的小幫手。

面板也接受簡短的計算指令，輸入後直接帶入計算中心的「EP 精算」：

表 2 指令面板的計算指令

輸入範例	效果
`ep 1500000` ／ `分數 1500000`	設定分數並改為直接輸入分數
`加成 250`	設定活動加成 %
`綜合力 300000`	設定綜合力
`火 10` ／ `體力 10`	設定消耗體力
`技能 2.5`	設定技能倍率

2.4 鍵盤快捷鍵

表 3 主程式鍵盤快捷鍵

按鍵	功能
`⌘K` ／ `Ctrl K`、`/`	開啟搜尋與指令面板
`↑` `↓`、`Enter`	在面板中選擇並執行
`Esc`	關閉面板、詳情視窗或側欄
`?`	開關快捷鍵說明
`←` `→`	圖鑑詳情視窗中切換上一筆／下一筆

2.5 外觀：主題與顯示版本

頁首右上的半月按鈕可在「淺色」「深色」「跟隨系統」三種主題間循環切換。更完整的外觀選項位於「設定」頁的「外觀」區，包括「顯示版本」「配色風格」「團體主題色」與「開場動畫」。

「顯示版本」會把整個網站換成另一套外觀，網站圖示也一併更換，隨時可以換回原版：

表 4 顯示版本一覽

版本	風格
原版	彩色漸層與圓角卡片
文青版	深藍 × 香檳金、襯線標題、直角細框
舞台版	黑白舞台、LED 點陣與譜面軌道
筆記本版	橫線筆記本與藍色原子筆（教室のセカイ）
偶像版	雷射膜小卡、粉彩與星星閃粉（ステージのセカイ）
街頭版	孔版海報、網點與貼紙（ストリートのセカイ）
樂園版	馬戲團海報與跑馬燈泡（ワンダーランドのセカイ）
留白版	近乎全白的虛空與極細大字（誰もいないセカイ）
音軌版	VOCALOID 編輯器的鋼琴捲簾（虛擬歌手）

「配色風格」提供全彩、櫻緋、青碧、藤紫、琥珀、墨藍六種色調；「合鳴」視覺模式會把六個團體的代表色做成環境光暈；「團體主題色」把強調色換成指定團體的顏色。配色風格與合鳴只在原版生效；文青版使用固定配色；舞台版則把團體主題色當作舞台燈色。「開場動畫」每天第一次從首頁進站時播放一次，可隨時略過，也可按「▶ 現在播放」重看。

2.6 設定頁

側欄的「設定」集中了全站設定，分為四區。指令面板搜尋到設定項目時，會直接捲到對應的區塊。

表 5 設定頁的四個區塊

區塊	內容
遊戲與資料	伺服器、介面語言、綁定 Player ID、歌曲音源版本（虛擬歌手 ver.／世界 ver.）
外觀	主題、顯示版本、配色風格與合鳴、團體主題色、開場動畫
版面	首頁區塊與側欄功能的順序與顯示、「還原預設」
資料與說明	本機資料備份、雲端同步與通知、匿名使用統計、榜線回報、功能引導與快捷鍵

綁定 Player ID 後，首頁與排名頁會顯示你的名次與時速。「版面」區以上移、下移按鈕調整順序，登入後版面設定會跟著帳號同步。「資料與說明」區另有「重新看一次功能引導」按鈕，可重看第一次進站時的四步導覽。

2.7 收藏、分享與線上客服

卡片、角色、家具、歌曲與卡池等詳情視窗都有 ☆ 按鈕，按下後項目會加入「收藏與待辦」頁。該頁除了收藏清單，也會自動列出待辦事項，例如跑榜目標還差多少活動 P、豆森還缺幾件家具、未讀通知，以及尚未綁定 Player ID 的提醒。

多數頁面可以產生「分享圖卡」（PNG 圖檔），部分頁面提供「複製這一頁的連結（含目前的篩選）」，對方開啟時會看到相同的篩選結果。

每頁右下角的「線上客服」視窗有三個分頁：「小幫手」不需登入、不耗額度，可回答當期活動、榜線、卡池等即時問題，並附「前往」按鈕；「AI 助手」即站內助手（見第 12 章）；「留言」可在登入後選擇「功能建議」「問題回報」「資料有誤」「其他」分類，私訊給站長，回覆只有本人看得到。

3 首頁

3.1 首頁區塊

首頁是當期狀況的儀表板，由以下區塊組成。右上角的「自訂首頁」按鈕可在「版面」分頁調整區塊順序與顯示，在「資訊顯示」分頁選擇「我的排名」要顯示哪些數字、「快速前往」要放哪些入口。

表 6 首頁區塊

區塊	內容
進行中的活動	倒數、進度與「🔔 結算前提醒我」
現在該做什麼	依活動階段給出建議與捷徑
今日摘要	快結束的卡池、今日公告等
我的排名	綁定後顯示名次、時速、周回
遊戲通知／主要卡池	進行中公告與限定卡池
當期跑榜最佳化小窗	以預設隊伍估算最佳活動 P
近期卡池	即將開放的卡池
團體、快速前往	團體入口與常用頁捷徑

3.2 「現在該做什麼」

此區塊依活動時程自動判斷目前所處階段，顯示一句建議與四個捷徑按鈕，幫助玩家決定下一步。

表 7 活動階段與建議

階段	建議重點
開跑前	看加分卡與卡池、組隊、回滿體力
開跑階段	用活動試算訂目標與每日場數
中盤	依終線預測決定加速或摸魚
最後衝刺	盯目標分段時速，提早補分
結算中／已結算	看最終榜線與回顧、領獎
下期預告	補素材、算下期抽卡預算

3.3 綁定 Player ID

在首頁「我的排名」區塊或設定頁輸入遊戲內的 Player ID（純數字），按「綁定」即可。綁定資訊只存在這台裝置。綁定後，首頁、活動總覽與排名頁會顯示你的名次、時速與周回，也可以按「編組詳情」查看自己的隊伍綜合力與逐卡活動加成。

4 活動與排名

4.1 活動總覽與活動資料

「活動總覽」把本期活動整理在一頁：剩餘時間、我的名次、榜線與預測終線、當期卡池、加分卡與活動劇情入口。「加入行事曆」可下載 .ics 檔加進手機或電腦行事曆。

「活動資料」可查任一期活動：在搜尋框輸入期數或活動名稱，即可看到完整時程（台灣時間）、加成屬性與角色、活動卡（分「抽卡取得」與「活動商店（活動 P 兌換）」）、當期卡池、依名次區間列出的排名獎勵，以及 World Link 章節與嘉年華隊伍。

4.2 排名與榜線

「排名與榜線」家族的主頁面為活動排名，提供以下分頁：

- **即時排名**：前百名即時排名，每 60 秒更新。點任一列可看該玩家的周回、場均與時速，並可查看其編組與加成。
- **分段榜線**：各段位目前分數與預測終線，另有「🔔 榜線提醒」與「玩家回報的榜線」（見 4.5 節）。
- **WL 個榜**：World Link 活動期間才出現，顯示各章節的即時排名、榜線與建議編組。
- **歷代活動**：輸入期數或活動名稱，查詢已結束活動的最終前 100 名與各段榜線。
- **榜線趨勢**：近期各期最終榜線並排比較，並標示最新一期相對前一期的增減。

頁面下方的「逐局紀錄查詢」可用玩家名字或 ID 查詢本站追蹤器記錄到的每一場（僅限當時在前 100 名的場次），並可「下載 CSV（Excel 可開）」。

表 8 排名家族的其他頁面

頁面	用途
榜線資料庫	歷期榜線依段位、活動型態、團體、長度等交叉篩選；附 WL 交換所規劃
分析中心	「榜線分析」「玩家分析」「活躍分析」「生涯紀錄」四個分頁
預測準確度	終線預測的回測結果
活動分布	卡池／活動的甘特圖，可「匯出 PNG」
玩家查詢	以 Player ID 查任一玩家公開資料與編組
帳號分析	見第 8 章

4.3 終線預測與預測準確度

分析中心的榜線分析會列出每個段位的目前分數、實測時速、預測終線，以及你與該段的差距與所需時間。預測依據分為三種：標「模型」者為經回測的預測模型，下方小字為 P10～P90 區間；標「實測」者以本機量到的速度外推；標「線性」者按已過進度等比外推。

「預測準確度」頁以留一法回測：每一期都用沒看過該期的模型，在活動進度 25／50／75／90% 時各預測一次終線，再與官方終線比較，並列出線性外推與賽前先驗兩個對照組。表格以綠、黃、紅標示中位誤差小於 5%、小於 15% 與 15% 以上。

4.4 活動回顧與排程預測

「活動回顧」是結算後的一期一報：最終榜線與歷屆同型態對照、各段位走勢與每日增量、前百名單變化，以及綁定 Player ID 後你自己的名次與分數走勢。「複製回顧連結」可分享該期回顧。此頁目前只有台服資料。

「排程預測」推估未來活動與卡池的開始時間，分為「未來活動」「未來卡池」「逐期回測」「延遲與規律」四個分頁。台服的開放時間大致為日服同一天加一年[2]；日服尚未公布的期數，則依日服自身的年度規律往後推算，並附每條規則的歷史命中率。

4.5 玩家回報的榜線

官方只公布部分段位的榜線。綁定 Player ID 的玩家看榜時，網站會把期數、名次與分數匿名送到本站，用來補出段位之間的榜線，結果顯示在「分段榜線」分頁。網站不儲存 Player ID 與 IP；不想參與的玩家可在設定頁的「榜線回報」關閉。

4.6 WL3 專區

「WL3 專區」集中 World Link 3 的資訊：開跑倒數與各章時程、規則變化與滿配加成、日服每一章的最終榜線、WL3 限定卡與相關卡池，並提供可下載的「一圖流攻略」圖片。其下兩個分頁：

- **WL3 計算器**：選一期帶出滿配隊伍，調整區域道具、MySekai 大門、玩偶與角色等級，看綜合力離上限還有多遠；也計算後排支援隊加成與終章主隊加成。可按「從 Haruki 專區帶入」讀入自己的狀態。
- **WL 後排加成**：計算支援隊伍加成與最佳組合。用卡範圍可選「全部卡（理論值）」、收集率勾選的持有卡，或以截圖辨識讀入的卡（截圖辨識需登入，計入 AI 額度）。

4.7 日服現況

「日服現況」顯示日服的版本、進行中活動與即時榜線、開放中的卡池、新曲與接下來的活動，頁底附網路上的日服資源連結。可另外綁定日服 Player ID，查看自己這期的即時名次與場數；此綁定與台服 ID 分開保存。

5 圖鑑與資料

5.1 活動日曆與卡池列表

「活動日曆」以月曆呈現卡池開放期間，使用「◀ 上月」「今天」「下月 ▶」切換月份，點日期看當天的卡池。「匯出 .ics」可匯出當月卡池與活動；「訂閱行事曆」則讓手機或電腦行事曆自動更新。

「卡池列表」列出台服卡池的期間、名稱、類型、PU 角色與所屬活動，可依名稱、角色、備註搜尋並依類型篩選。點任一卡池可看 PU 卡面與技能；按鈴鐺可設定「這池結束前 24 小時提醒我」（需登入）。卡池時間為預測值，官方公布後以公告為準。

同一家族還有「虛擬 Live」（歷代虛擬 Live 的期間、場次、歌單與出演角色）與「遊戲公告」（台服遊戲內公告，可依類型與狀態篩選）。

5.2 卡片

「卡片圖鑑」收錄台服全部卡片，可依團體、角色、屬性、稀有度與來源篩選，詳情顯示滿等數值、技能與釋

出日。搜尋框可直接輸入組合條件，例如「mmj 藍 限定 2025」：能辨識的團體、角色、屬性、稀有度、來源與年份會轉成篩選條件，其餘字詞當作卡名關鍵字。

- **卡片技能庫**：逐張卡的技能敘述與 Lv.1–4 數值，以及特訓前後卡面與滿等三維。
- **卡面下載**：直連官方素材庫的特訓前、特訓後原圖與去背立繪，可切換台服或日服。
- **收集率**：勾選持有的卡片，即時算出各團體與各稀有度的收集進度。「從我的資料帶入」可讀取公開資料作為起點；「複製備份碼」與「還原」可在裝置間搬移紀錄。
- **加分卡參考**：各活動類型的加分卡組成說明；每期實際加分卡以官方公告為準。

5.3 角色、收集室與劇情

「角色圖鑑」收錄 26 位角色的聲優、生日、身高、學校、喜好與相關卡片。「收集室」以「貼圖」「稱號」等分頁呈現圖鑑，可搜尋名稱、系列與取得條件。

「劇情閱讀器」提供台服翻譯文本，分為活動劇情、主線劇情、卡片劇情、區域對話、個人劇情與特別劇情六類，逐句可播放語音。「一格漫畫」收錄遊戲內小提示漫畫的台服翻譯版。

5.4 歌曲與音樂播放器

「歌曲」頁收錄台服全曲與日服未實裝曲，可用「台＋日服」「僅台服」「僅日服限定」切換範圍，依 ID、加入時間、難度、BPM 或歌長排序，並在列表與方格檢視間切換。點曲目可看封面、各難度等級與音符數，也可直接帶到計算中心計算該曲的活動 P。

按「試聽」會開啟浮動播放器，預設播放全曲版自第 10 秒起的 60 秒片段，並可切換完整播放。播放器可收合成圓鈕、跨頁持續播放，支援播放清單、循環模式、「隨機連播」整個曲庫，以及「選團連播」只播某個團體的歌。音源版本可在播放器或設定頁選擇虛擬歌手 ver. 或世界 ver.（如有）。同一家族的「原聲帶」收錄遊戲內 BGM，可在站內播放。

5.5 豆森 MySekai

- **家具圖鑑**：家具的分類、尺寸、顏色、擺放位置與製作素材。
- **豆森對話**：角色對話清單，點一下即勾選已看過；切到「家具檢視」會依家具彙整還沒看的對話，標記已擁有的家具後就知道還缺什麼。
- **素材圖鑑**：養成素材與 MySekai 素材一覽，並加總收藏家具所需的製作素材。
- **豆森生日派對**：慶典之花的流程與時程、露水與加成卡計算、累計獎勵與生日家具，附可下載的一圖流攻略。
- **月卡玩偶**：月卡附贈玩偶的角色輪替表。
- **豆森工作室**：見第 10 章。

6 計算工具

6.1 計算中心

「計算中心」整合常用計算，畫面上方的共用設定（綜合力、技能倍率、活動加成、消耗體力、選曲等）會套用到各分頁，也可「＋ 存目前設定」保存多組設定。

表 9 計算中心分頁

分頁	用途
EP 精算	計算單場活動 P 與各火數效率
效率排行	全曲在同一難度下的時間效率排名
摸魚表	每首歌自選最划算的難度後再比較
活動試算	目標活動 P 換算場數、體力與逐日配速
推隊倍率	由隊長與隊員技能計算整隊倍率
抽卡天井	水晶可抽次數、命中機率與天井差額
應援活動	每日場數與各段個人獎勵
MySekai	MySekai 採集體力換算活動 P
體力回復	Live Bonus 回滿時間
排位賽	排位對戰相關計算
控分速查	反推精準達成目標活動 P 的方案

「活動試算」可按「帶入我的活動P」讀入目前分數，並選擇目標名次的預測終線作為目標；試算結果會同步到首頁與收藏與待辦頁的跑榜提醒。控分只適用於最後收尾：差額超過一萬時，頁面會提示直接照平常打。

本站另有獨立的「EP 計算器」頁面，提供曲庫、EP 計算、活動試算、控分與 EP 排行，功能與計算中心相近，適合單獨開啟使用。

6.2 進階計算與理論技能倍率表

「進階計算」包含綜合力精算、組卡優化、分數估算與跑榜工作室，會即時讀取主資料庫，逐項計算區域道具、角色等級與豆森大門、玩偶加成。跑榜工作室的隊伍設定可產生分享連結。此頁亦可「新分頁開啟 ↗」。

「理論技能倍率表」列出各團各色「同團同色」最佳五人隊的推隊倍率，每格上排為台服當前、下排為日服最新進度；另有「同團不限色」與「同色不限團」。在收集率勾選持有卡後，表格第三行會顯示你手上能組到的最佳倍率。

6.3 抽卡與儲值

「抽卡模擬」依官方機率模型模擬任一期卡池：選好卡池後按「單抽」或連抽按鈕開抽，畫面統計已抽次數、消耗石、PU 入手數與距天井次數，並以長條圖對照實際出現率與官方機率。下方的「抽卡期望 · 天井」可輸入持

有水晶、貼紙與交換券，估算可抽次數與至少中一張目標卡的機率。

「儲值分析」整理商城商品的內容物與定價，提供「商品總覽」「CP 值排行」「智慧推薦」「月卡·通行證」，智慧推薦會在限購規則內算出最省錢的購買組合。結果僅供參考，付款一律在官方管道完成。「存石規劃」見第 9 章。

6.4 B30 產生器

勾選自己 FC 或 AP 的譜面，依非官方難易度表的定數計算 Best 30 實効值（AP＝定數、FC＝定數−1），並輸出圖卡 PNG。台服沒有公開逐曲成績，因此需手動勾選、上傳選曲畫面截圖匯入，或經 Haruki 匯入（見第 7 章）。成績只存在這台瀏覽器。

7 Haruki 專區

7.1 準備工作

「Haruki 專區」使用玩家在第三方「Haruki 工具箱」上傳的遊戲資料，計算最佳組卡、養成與 MySekai 資訊。第一次使用依頁面上的「三個步驟開始使用」：

1. 把遊戲資料上傳到 Haruki 工具箱（繼承碼、檔案或 iOS 模組三種方式擇一）。
2. 在工具箱的遊戲帳號綁定中，把 Suite（若要 MySekai 也一併打開）設為「允許公開API訪問」；或改用 Haruki 帳號授權，不必公開。
3. 回到本站填入 Player ID，按「讀取我的資料」。

資料只在這台瀏覽器中整理，不會上傳到本站。之後可按「重新同步」更新。

7.2 分頁

表 10 Haruki 專區分頁

分頁	內容
總覽	匯入步驟與資料摘要
組卡	指定活動與歌曲，計算最佳隊伍
養成	養成策略、角色等級、隊長次數、羈絆、綜合力加成、挑戰 Live、區域道具
MySekai	今日資源、來訪與天氣、大門升級、唱片收集、家具與對話
背包	名片、稱號、資源、跑榜、歌曲、收集、原始資料
說明	使用教學、資料與資源

「組卡」可設定 Live 種類、目標與難度，選擇是否把未練滿的卡當作滿等、滿專精或滿技能，並指定「一定要放的卡」與「不要用的卡」；組卡引擎在瀏覽器內執行。「MySekai」的「今日資源」會把採集點畫在實際地圖上，可切換「顯示已採完的點」與「只看稀有」。

「我的帳號」頁也提供 Haruki 匯入：可一次填好收集率的持有卡、B30 的 FC／AP，以及豆森看過的對話與有藍圖的家具。收集率以遊戲為準整份取代，若不滿意可按「還原收集率」退回；B30 成績只會往上升。

8 帳號分析

「帳號分析」把任一玩家的公開資料整理成報告。選擇「台服」或「日服」，輸入 Player ID 後按「分析」。報告分為「總覽」「角色」「歌曲」「挑戰 Live」「卡片」「豆森」「比較」七個分頁，內容包括綜合力拆解、各難度通關／FC／AP、角色平均等級、挑戰 Live 進度、最容易補的下一首 FC／AP、各稀有度收集率與豆森材料庫存。填入比較對象的 ID，可兩個帳號並排比較。

台服資料需玩家在遊戲內開啟公開個人檔案；每首歌、每位角色與材料的細節，則需玩家在 Haruki 工具箱上傳並允許公開 API。資料只在瀏覽器中整理，不會上傳。

9 存石規劃

「存石規劃」把未來 6～24 個月的卡池排成時間軸，對照你的水晶收入，推算每一池時手上能存多少、夠不夠抽。操作步驟如下：

1. 在「你的資源」填入免費水晶、付費水晶、招募券，以及每日、每期活動與每月的收入（預設為概估值，請依自己的習慣調整）。
2. 選擇「看幾個月」（6、12、18 或 24）。
3. 選填 Player ID 後按「讀取持卡」，時間軸會標出你已有或缺少的 PU 卡。
4. 在想抽的卡池填入抽數，或按 10、50、100、天井等快捷按鈕；「不抽」可取消。

每一池會顯示「到這天預估有幾顆＝可抽幾抽」、計畫抽數是否足夠、抽完剩多少，以及至少中一張指定 PU 的機率；上方總結列出現在可抽次數、期末預估水晶與不夠的卡池，並以走勢圖標出水晶變化。清單可篩選「全部」「只看有缺卡的」「只看想抽的」。計畫存在本機；「分享連結」會把輸入值與勾選編入網址，「清空計畫」可重來。

> **注意**卡池時間是依「日服同一天加一年」推估的預測值，官方已公布的會標為綠色。一般池天井 300 抽、生日池 100 抽，指定 PU 每張 0.4%。

10 豆森工作室

「豆森工作室」是 MySekai 的設計工具，分為四個分頁：

- **像素畫**：拖曳、貼上或選擇一張圖片（也可「用文字做看板」或「用角色頭像」），選擇媒材（方塊 1×1、方塊 2×2、瓷磚 2×2）與寬高格數，網站會把圖轉成豆

森彩色方塊，算出每色塊數、材料總計與建築步驟。可關掉未解鎖的顏色、開關抖色與自動適配，並「匯出成品 PNG」「匯出設計圖」。「建造過程播放」可依逐列、逐色或由中心的順序一格一格播放。

- **內部設計**：以等距立體視角在遊戲場地格數上擺放家具，支援旋轉、堆疊、復原與重做，並計算材料總計。鍵盤操作：`R` 旋轉、`Delete` 刪除、`PgUp`／`PgDn` 升降、`Esc` 取消。「AI 顧問」可依文字描述排出一套擺設，需在主站登入並經核准，每次生成計入 AI 額度。
- **生日模板**：選角色後一鍵產生代表色看板、頭像像素畫、愛心或蛋糕圖樣，並列出相關家具。
- **我的作品**：按「儲存」保存的作品，存在這台裝置的瀏覽器中。

圖片在瀏覽器中處理，不會上傳。「分享連結」會把設計編入網址。

11 特別專案

側欄底部的「特別專案」收錄獨立設計的作品頁，開啟後會離開主程式，頁面左上角可回到資源中心。各頁都提供夜空／象牙兩種配色，以及「這是什麼？」說明。

表 11 特別專案

名稱	內容
開場動畫專場	光粒子組成站名的動畫，可點畫面換字
SEKAI 星圖	全曲庫化為可互動的星空
衝榜劇場	前百名逐場紀錄的視覺化
SEKAI 聲紋	每首歌的傅立葉頻譜肖像
迴響之境	六個 SEKAI 間的網頁冒險遊戲

11.1 SEKAI 星圖

每一顆星代表一首歌：大小為音符數，顏色為演唱團體。可選三種投影：「節奏 × 難度」「年代 × 難度」「曲長 × 密度」，並切換 Master 或 Append 難度、「僅台服已實裝」與「書き下ろし」篩選。滾輪或雙指縮放、拖曳平移、雙擊回到全景；點星看詳情，按「同作曲者」會把同一位作曲者的歌連成星座。「星表」可依各種條件排序，「星空電台」會在看得見的星之間隨機漫遊播放。網址會記住目前所看的星，複製即可分享。

11.2 衝榜劇場

本站追蹤器每 15 秒掃描一次前百名，分數一變就記為一局。「脈動牆」以時間為橫軸、名次為縱軸，每一點是一局；拖動下方時間軸可回放整期，「只看大局」只顯示單場 4 萬以上的局。「節奏熱圖」以日、時呈現前百名最拚的時段。點任何一點或名字可開啟「選手剖析」，看該選手的場次、分布、作息與名次軌跡。活動進行中按「跟著現在」會自動追蹤最新資料。

11.3 SEKAI 聲紋

網站在瀏覽器內對整首歌的音訊做短時傅立葉轉換，畫成三種檢視：「肖像」（時間繞一圈、頻率由內而外）、「頻譜」與「結構」（自相似矩陣，可看出重複段落）。分析卡會推算調性、速度、亮度、動態與段落。點肖像環上任一處可聽那一刻。快捷鍵：`Space` 播放／暫停、`R` 隨機一首、`1` `2` `3` 切換檢視、`/` 搜尋、`E` 輸出海報、`Esc` 關閉。推算值僅供參考。

11.4 迴響之境

在六個 SEKAI 之間漂流的抽象冒險遊戲：跟著各世界的 BPM 踩拍前進，並有戰鬥、強化選擇、鍛造、採集等玩法。選單包括「核心」「雷達」「遠征」「礦脈」「工坊」「行囊」「市集」「記者會」「紀錄」「設定」；「記者會」為以字卡填詞的派對小遊戲。存檔保存在本機瀏覽器。

12 AI 功能

「站內助手」可回答關於本站資料的問題：它會實際查詢榜線、活動與卡池排程、你的遊戲資料與持卡、教學大全，再做多步驟規劃，例如「我要衝 T1000，還要跑多久？」。頁面提供分類與「問題模板」，把〔〕中的內容換成自己的數字即可送出。

使用條件與額度如下：

- 需登入，並在「我的帳號」送出遊戲 Player ID 申請；查到遊戲帳號即自動核准。
- 每人每天 20 次操作；一次提問或一次截圖辨識算一次操作。每日免費額度用完後，可使用「AI 點數」（測試中）。
- 「雙路並行」開啟後，同一題會同時詢問兩個模型並排對照，仍只算一次操作。

站內助手也可從線上客服的「AI 助手」分頁使用，對話內容相同；提問所的主題也可「請站內助手回答」。其他使用 AI 額度的功能包括 WL 後排加成的截圖辨識，以及豆森工作室的 AI 顧問。[3]

13 帳號、通知與資料

13.1 登入與核准

點側欄的「登入」可選「用 Discord 登入」「用 Google 登入」，或使用本站帳號密碼（需透過 QQ 群機器人驗證註冊，「忘記密碼」亦以綁定的 QQ 重設）。登入只取得名稱與頭像（Google 另含信箱）。登入後在「我的帳號」填入玩家 id 送出申請；如需證明帳號屬於自己，可把驗證碼貼進遊戲內「個人檔案 → 自我介紹」完成驗證。

13.2 偵測訂閱與推播

在「我的帳號」的「偵測訂閱」按「新增訂閱」（或「一鍵預設」），選擇「要偵測什麼」並填入條件，再按

「建立訂閱」，每人最多 20 條。活動頁、卡池列表與分段榜線上的 🔔 按鈕會直接帶好條件。條件成立時，通知會出現在「通知」頁（未讀會顯示數字）；按「開啟瀏覽器推播」可讓這台裝置收到推播。

表 12 偵測訂閱種類

種類	可設條件
榜線	段位分數到達門檻、我掉出／擠進段位
玩家動態	名次變動、開始跑、停跑、對方超過我
活動與卡池排程	活動開始、活動結算、卡池開放／結束、世界連結章節切換
車隊房間	車隊開房、缺人、收工

13.3 資料保存、備份與匯出

本站的收藏、收集率勾選、B30 成績、版面與外觀設定等，預設都存在這台裝置的瀏覽器中。換裝置或清除瀏覽器資料前，請先備份。

表 13 資料保存與搬移方式

方式	說明
匯出備份檔／匯入備份檔	設定頁「資料與說明」，JSON 檔可在另一台裝置匯入
持有卡片 CSV、收藏清單 CSV	匯出為試算表可開的檔案
清除本機資料	刪除這台裝置上的本站資料
雲端同步	登入後「上傳這台裝置的設定」「從雲端載入」

雲端同步會同步遊戲 uid、持卡勾選、編組與偏好設定；從雲端載入時只補上本機沒有的項目，不會覆蓋正在編輯的內容。設定頁的「匿名使用統計」只記錄瀏覽頁面、裝置類型與錯誤訊息，不使用 cookie、不存 IP，可隨時關閉。

14 教學與社群

14.1 教學大全

「教學大全」收錄由編輯團隊整理的 115 則問答，涵蓋養成、車隊、衝榜與音遊練習，分為基礎、進階、卡面技能、烤森綜合力、排位賽、音遊練習六類。可直接搜尋名詞或關鍵字（例如「S6」「控分」「烤森」），教學圖片內嵌顯示。教學大全同時有站內頁與獨立頁兩種版本，指令面板也搜尋得到教學條目。

14.2 提問所與其他頁面

「提問所」是公開討論區，分為提問、討論、車隊招募、榜線回報四類。瀏覽不需登入；發文需登入並通過核准，可「套用範本」後「發表」。其他頁面包括：「資源連結」（官方、資訊站、社群、Wiki 與工具連結，並附資料備份與轉移）、「功能介紹」（全部功能一覽與系統更新紀錄）、「製作與致謝」，以及「系統狀態」（資料管線、即時排名來源與各資料檔最近更新日期）。

14.3 小遊戲與製作工具

- **猜角色**／**猜封面**：看一小塊卡面或曲繪作答，十題一局，可調難度、團體、稀有度、選項數與每題限時；答得越快分數越高。
- **貼圖製作器**：在官方貼圖或自己上傳的圖片上加文字，調整大小、位置、旋轉與描邊，可「下載 PNG」或「複製到剪貼簿」。圖片只在瀏覽器中處理。
- **樂曲追加圖產生器**：製作官方風格的「樂曲追加決定」圖，選曲後自動帶入曲圖、創作者、MV、APPEND 與演唱陣容，附羅馬拼音或平假名轉片假名的「片假名轉換器」。
- **譜面預覽產生器**：把整首官方譜面畫成直欄式圖片，可標示小節 combo、BPM 與技能發動點，也可上傳自己的 .sus 譜面，輸出 PNG 或 JPG。

15 私車排班

「私車排班」是菜根機器人車隊班表的網頁版，與 Discord、QQ 群的班表三邊同步，可報班、看班表、標記推手等。進入方式：點側欄「車隊」，或在「我的帳號」按「開啟私車排班」。使用前須登入，並綁定所屬車隊使用的 Discord 或 QQ 身分；只有菜根機器人所在、且你是成員的車隊才會出現。同一家族的「菜根機器人」頁介紹機器人功能，並提供可存圖的指令清單圖。

排班系統的完整操作，請參閱另一份文件「菜根機器人排班系統說明」。

16 常見問題

1. **為什麼首頁沒有顯示我的名次？**需先綁定 Player ID（見 3.3 節）。若已綁定仍未顯示，可能是目前沒有進行中的活動，或排名資料暫時載不到，頁面會顯示對應提示。
2. **換手機後資料不見了？**本站資料預設存在各裝置的瀏覽器中。請在舊裝置用「匯出備份檔」，再到新裝置「匯入備份檔」；或登入後使用雲端同步。
3. **Haruki 讀不到我的資料？**請確認已在 Haruki 工具箱上傳資料，並把 Suite 設為「允許公開API訪問」；MySekai 資料需另外上傳並開啟。
4. **卡池時間跟遊戲公告不同？**卡池列表與排程預測多為預測值，官方公布後以公告為準；排程預測頁可查各規則的命中率。
5. **終線預測可信嗎？**可參考「預測準確度」頁的歷史回測誤差；活動中盤以後的預測通常較穩定。
6. **站內助手無法使用？**需登入並通過核准，每天 20 次操作；額度用完要等隔天或使用 AI 點數。

7. **沒收到推播？**推播需在每台裝置各自按「開啟瀏覽器推播」並允許瀏覽器通知；通知同時保留在「通知」頁。
8. **切到日服後某些頁沒資料？**部分頁面只有台服資料，頁首會提示；可從「伺服器・語言」切回台服。
9. **發現資料錯誤怎麼回報？**可在線上客服「留言」選「資料有誤」，或到提問所發文。

附錄 A　伺服器娛樂機器人

本站專案另附一個獨立的 Discord 伺服器機器人（與菜根機器人不同），提供 100 個中文斜線指令的娛樂與互動功能，適合一般社群使用。占卜類結果以「使用者＋日期＋問題」決定，同一人同一天問同一件事會得到相同答案。世界計畫相關的曲庫、卡片與卡池資料與本站共用同一份。

表 14　機器人功能分類

分類（數量）	指令範例
占卜算命（12）	`/塔羅` `/易經` `/御神籤`
性格測驗（10）	`/mbti` `/五大人格` `/九型人格`
社交互動（11）	`/配對` `/結婚` `/生日`
小遊戲（12）	`/21點` `/踩地雷` `/wordle`
趣味（12）	`/投票` `/幫我選` `/真心話大冒險`
經濟（10）	`/簽到` `/商店` `/樂透`
轉蛋收藏（7）	`/轉蛋` `/卡片` `/卡池情報`
問答與音樂（10）	`/猜歌` `/搶答` `/活動`
等級與社群（10）	`/等級` `/抽獎` `/提醒`
伺服器（5）	`/歡迎訊息` `/說明` `/設定`
AI 對話（1）	`/聊天`

`/活動` 可查台服活動日曆、即時榜線與前百，與本站排名頁使用同一套資料來源。`/聊天` 為選用的 AI 對話功能，具備人設與短期對話記憶，可代使用者查歌曲、看活動或執行簽到等白名單指令；伺服器管理員未啟用時此功能關閉，其他指令不受影響。`/說明` 可依分類查看全部指令。

---

1 正式網址為 `https://project-sekai-center.com/`。各頁網址採路徑形式，例如歌曲頁為 `/songs`；舊式的 `?page=` 參數仍可使用。

2 台服的活動與卡池內容大致與日服相同，開放時間通常為日服同一天、同一當地時刻再加一年；實際延遲可能變動，故標示為預測。

3 AI 功能會將提問內容送交外部 AI 服務處理。申請核准時填寫的「想說的一句話」也會送交 AI 服務做自動初審，請勿填寫真實姓名、電話等個人資料。